

Дослідження інструментальних засобів розробки ігрових програм з елементами доповненої реальності.

Виконав

Студент IV курсу групи ДА-12

Савчук Артем Юрійович

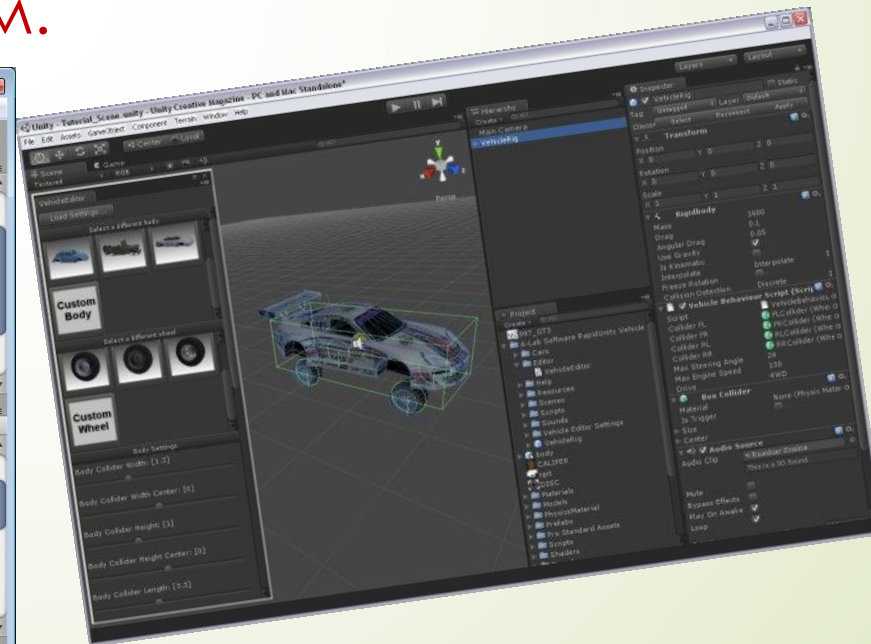
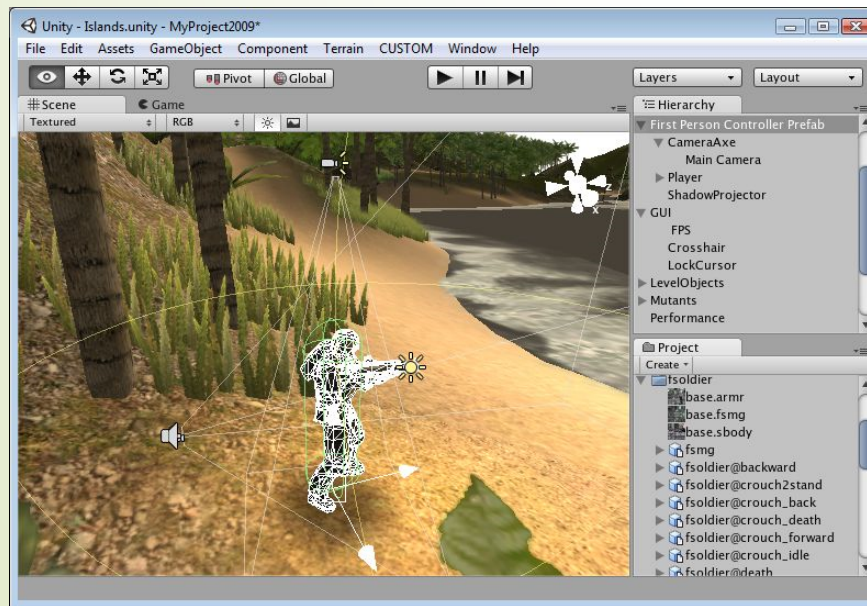
Керівник

Асистент кафедри

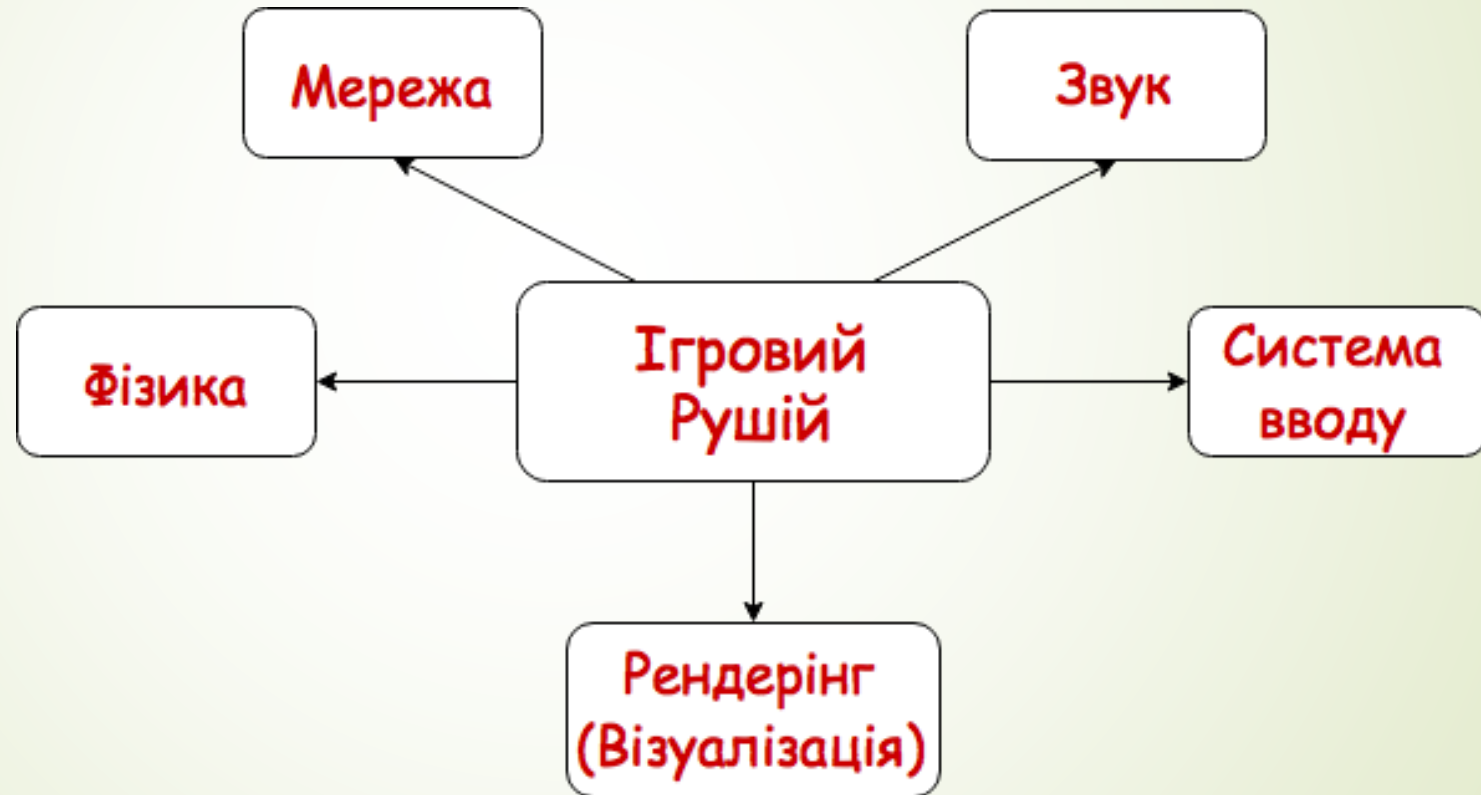
Гречко Анна Едуардівна

Ігровий рушій. Що це?

- ▶ Ігровий рушій – це інструмент, який дозволяє окремо створювати всі необхідні компоненти гри, а потім об'єднувати їх разом.



Ігровий рушій. Підсистеми.



Unity3D.

- ▶ Безкоштовний.
- ▶ Професійний.
- ▶ Можливість розширення плагінами.
- ▶ Мультиплатформенний.



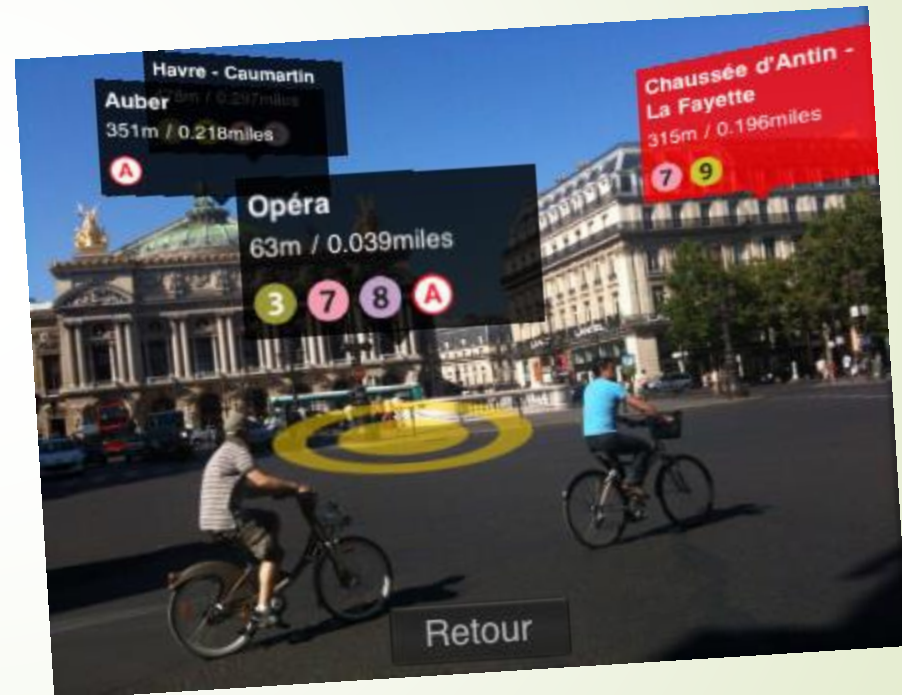
Доповнена реальність. Що це?

- Доповнена реальність – це технологія накладання віртуальної інформації на дійсний світ.

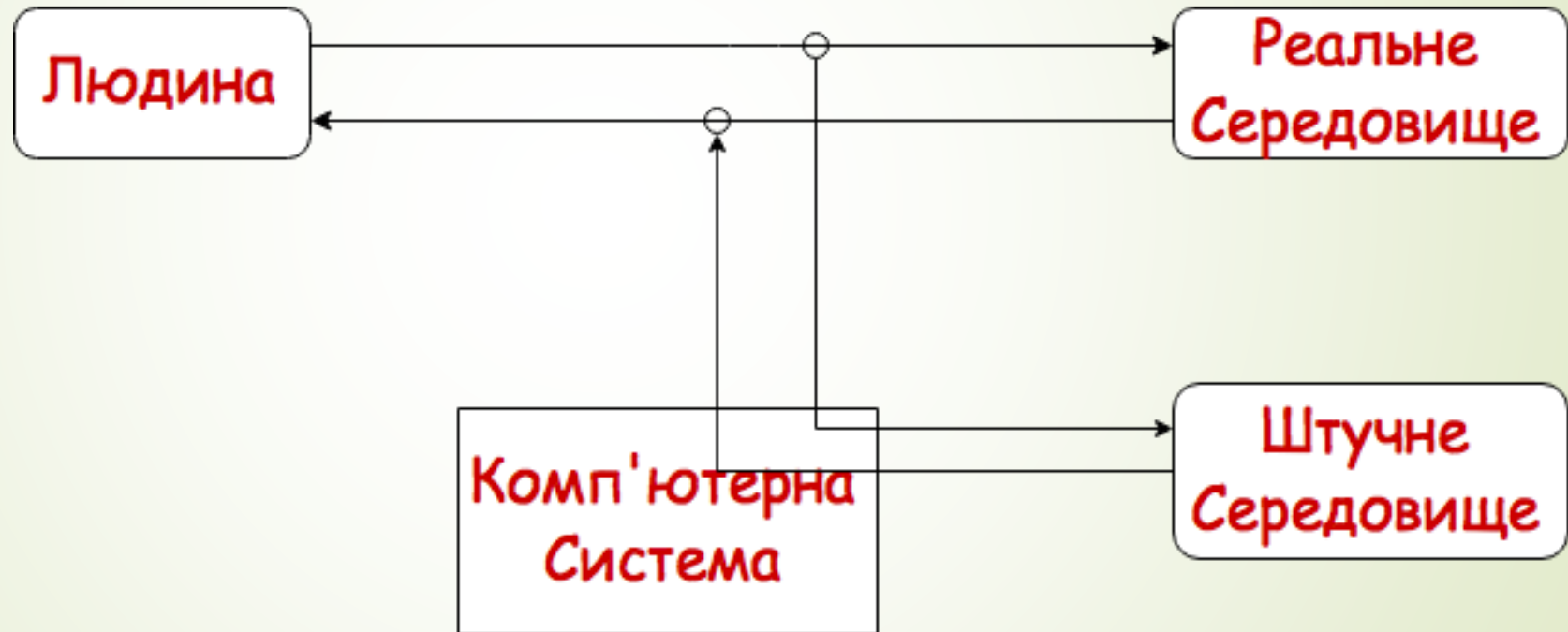


Доповнена реальність. Галузі використання і перспективи.

- Освіта.
- Розваги.
- Реклама.
- Навігація.
- Спеціальні галузі.



Доповнена реальність. Методи взаємодії.



Vuforia.

- Безкоштовна.
- Професійна.
- Мультиплатформенна.
- Проста.

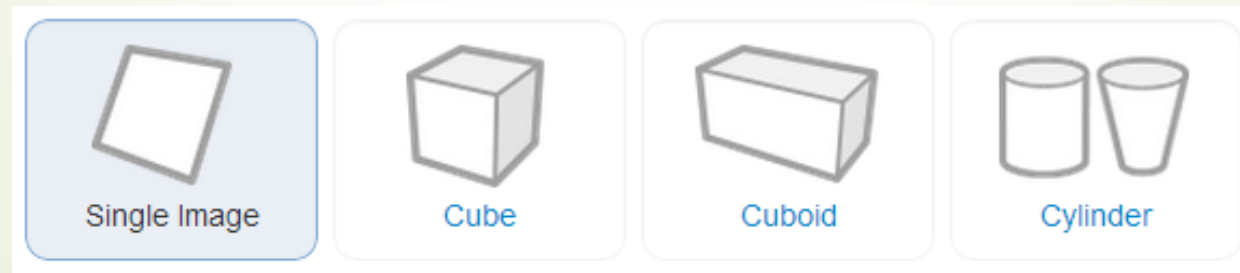
vuforia
by Qualcomm



Vuforia.

Маркери (цілі).

- Для того, щоб віртуальні об'єкти могли «зачіпитися» за реальний світ, їм необхідні маркери (або цілі).
- Маркери, які пропонує Vuforia:



Висновки.

- Ознайомлення з основами роботи ігрового рушія.
- Ознайомлення з доповненою реальністю.
- Безкоштовно.
- Легко.
- Якісно.





Дякую за увагу!

Виконав

Студент IV курсу групи ДА-12

Савчук Артем Юрійович

Керівник

Асистент кафедри

Гречко Анна Едуардівна